

CONTENUTO

1	Informazioni importanti.....	3
1.1	Avvisi di sicurezza	3
1.2	Avvisi per la conservazione e la pulizia	3
1.3	Avvisi per l'alimentatore.....	3
1.4	Contenuto della fornitura.....	3
2	Primi passi.....	4
2.1	Collegamento dell'alimentatore	4
2.2	Selezione della lingua	4
2.3	Regolazione della retroilluminazione del display	4
2.4	Preparare una nuova partita.....	4
2.5	Accensione e spegnimento	5
2.6	Reset (= reset alle impostazioni di fabbrica)	5
2.7	I tasti e le loro funzioni (sommario)	5
3	Partita contro il computer	6
3.1	Le mosse del giocatore	6
3.1.1	Le normali mosse degli scacchi.....	6
3.1.2	Mosse speciali.....	6
3.2	La mossa del computer.....	6
3.3	Possibili errori.....	6
3.4	Simboli che sono visualizzati nella riga inferiore durante la partita.....	6
3.5	Ritiro o ripetizione delle mosse.....	7
3.6	Fine della partita e possibili risultati della partita.....	7
3.7	Inizio di una nuova partita	7
4	Visualizzazione delle informazioni	7
4.1	Informazioni: Orologio grande.....	8
4.2	Informazioni: Sequenza di mosse	8
4.3	Informazioni: Analisi.....	8
4.4	Informazioni: Permanent brain.....	8
4.5	Informazioni: <i>Nome dell'apertura e "Code"</i>	8
4.6	Informazioni: Orologio piccolo.....	8
5	Funzioni speciali.....	8
5.1	Il menù principale	8
5.2	Menu: Mossa.....	9
5.3	Menu: Consiglio – Il computer vi consiglia una mossa.	9
5.4	Menu: Livello	9

5.5	Menu: Altro.....	10
5.6	Menu: Start –Tutte le mosse giocate vengono ritirate.....	10
5.7	Menu: Fine – La posizione attuale viene ripristinata.	10
5.8	Menu: Analisi.....	10
5.9	Menu: 2Gio – Le mosse per entrambi i giocatori sono eseguite da Voi.	10
5.10	Menu: CLink.....	10
5.11	Menu: Funz – Opzioni avanzate	10
5.11.1	Funz: Rotazione della scacchiera.....	10
5.11.2	Funz: Insegnante – Il computer vi segnala gli errori.	10
5.11.3	Funz: Libro1	10
5.11.4	Funz: Libro2.....	11
5.11.5	Funz: Calcolo perm.	11
5.11.6	Funz: Caso (generatore casuale).....	11
5.11.7	Funz: Contempt	11
5.11.8	Funz: Processore (velocità della CPU)	11
5.11.9	Funz: Stile	11
5.11.10	Funz: Audio (Volume).....	11
5.11.11	Funz: Contrasto –10 diverse impostazioni di contrasto per il display LCD.....	11
5.11.12	Funz: Lingua	11
5.12	Menu: Pos –Permette di inserire una posizione sulla scacchiera	11
5.13	Menu: Contr (Controllo della posizione).....	11
6	Modalità USB – Collegamento a un computer	11
7	Connessione a ChessLink – Partite con i dispositivi mobili e tramite Internet.....	12
8	Smaltimento	12
9	Garanzia, assistenza e contatti con il produttore	12
10	Specifiche tecniche	12

1 Informazioni importanti

Si prega di leggere integralmente i seguenti avvisi di sicurezza e le istruzioni per l'uso prima di utilizzare il dispositivo e di osservarle attentamente. Conservare le presenti istruzioni per l'uso insieme al dispositivo per potervi accedere in seguito, se necessario. Se in seguito consegnate questo dispositivo ad un altro utente, vi preghiamo di consegnargli anche questo manuale.

1.1 Avvisi di sicurezza

Si prega di notare che questo prodotto non costituisce un gioco per bambini ai sensi della Direttiva 2009/48/CE. Se il dispositivo è utilizzato da bambini, fornire loro le istruzioni necessarie e assicurarsi che il dispositivo sia impiegato esclusivamente per gli scopi previsti.

- Tenere lontano buste e fogli di imballaggio da neonati e bambini piccoli. Pericolo di soffocamento!
- Non esporre il dispositivo al calore, per es. sopra i caloriferi o ai raggi diretti del sole, o all'umidità, onde evitare danni.
- Non utilizzare il dispositivo sopra o nelle immediate vicinanze di dispositivi che generano campi magnetici o radiazioni elettromagnetiche, come televisori, casse di altoparlanti, radiotelefoni, apparecchi WLAN, ecc. onde evitare malfunzionamenti.
- Non aprire mai il dispositivo: non contiene componenti che richiedono manutenzione. In caso di malfunzionamenti rivolgersi all'indirizzo del servizio di assistenza indicato o al vostro rivenditore sul posto.

1.2 Avvisi per la conservazione e la pulizia

- Si prega di notare che questo dispositivo è prodotto in legno naturale. Trattare il dispositivo con cura, conservarlo in un ambiente privo di umidità e non esporlo ai raggi diretti del sole.
- Pulire le superfici del dispositivo esclusivamente con un panno leggermente umido e prestare attenzione che l'umidità non penetri nel dispositivo.
- Non utilizzare solventi o altri detersivi aggressivi o abrasivi altrimenti le superfici e la scritta potrebbero subire dei danni.

1.3 Avvisi per l'alimentatore

Impiegare questo prodotto soltanto con l'alimentatore fornito in dotazione.

Ingresso 100 – 240 V 50/60 Hz, 0,45 A max; Uscita 9V DC 1A

Osservare i seguenti avvisi durante l'uso dell'alimentatore:

- La presa deve trovarsi vicino al dispositivo ed essere facilmente raggiungibile.
- Il dispositivo non deve essere collegato a più fonti di energia elettrica di quelle consigliate.
- I contatti del collegamento non devono essere usati per provocare un cortocircuito.
- Prima di pulire il dispositivo, assicurarsi che l'adattatore sia scollegato dall'alimentazione elettrica.
- Controllare regolarmente il prodotto e l'alimentatore, non utilizzarlo in presenza di danni e non aprirlo mai.
- Osservare gli avvisi di sicurezza riportati sull'alimentatore.

1.4 Contenuto della fornitura

La fornitura comprende i seguenti componenti:

- 1 computer per scacchi King Performance M830 con display a cristalli liquidi (LCD)
- 17 pezzi degli scacchi bianchi (inclusa una Regina in più)
- 17 pezzi degli scacchi neri (inclusa una Regina in più)
- 1 alimentatore
- 1 cavo con due connettori identici per la connessione con il ChessLink
- 1 manuale d'uso

2 Primi passi

2.1 Collegamento dell'alimentatore

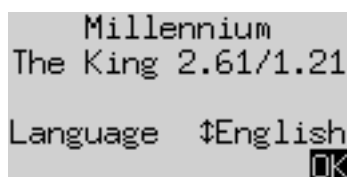
Il computer per scacchi ha tre entrate sul retro.

Prendere l'alimentatore fornito in dotazione e inserire la spina piccola all'estremità del cavo nella presa adatta sul retro del computer per scacchi.

Collegare l'alimentatore a una presa elettrica, al che viene emesso un segnale acustico.

2.2 Selezione della lingua

Il display LCD del computer per scacchi può visualizzare il testo in una di 7 lingue. Dopo aver collegato l'alimentatore, sul display appare la parola "English" insieme al numero di versione del programma per scacchi:




```
Millennium
The King 2.61/1.21
Language English
OK
```

Per selezionare Inglese, confermare con il VERDE. Per selezionare un'altra lingua:

1. Premere il tasto con la freccia ↓ verso il basso finché non viene visualizzata la lingua desiderata (per es. "Tedesco").
2. Allora confermare con il Verde.

2.3 Regolazione della retroilluminazione del display

Il display LCD è dotato di retroilluminazione che può essere regolata a piacere premendo il tasto  ogni volta che lo si desidera.

2.4 Preparare una nuova partita

Dopo aver selezionato la lingua, sul display viene visualizzata la schermata delle informazioni sull' "Orologio grande":

Tedesco:



```
□ 0:00:00
■ 0:00:00
1. ⌚ Menü
```

Inglese:



```
□ 0:00:00
■ 0:00:00
1. ⌚ Menu
```

Adesso è possibile preparare la partita:

1. Mettete i pezzi degli scacchi nelle case di partenza. Inizialmente, il computer presuppone che il bianco stia giocando dal basso sulla scacchiera, cioè che i pedoni bianchi inizino nelle due file accanto al pannello di controllo. Se si vuole giocare con il nero dal basso, immettere il comando "Ruota scacchiera" come descritto nei capitoli 5.11 e 5.11.1.
2. Ora è possibile cominciare una partita contro il computer al livello di difficoltà "Semplice 4". (Se si desidera selezionare un livello di difficoltà diverso, vedere il capitolo 5.4).
3. Se si desidera che il computer inizi con il bianco, immettere il comando "MOSSA" come descritto nel capitolo 5.2.

2.5 Accensione e spegnimento

Premendo il tasto On/Off con il computer acceso comparirà il seguente messaggio:

Tedesco:

```
USB Modus
Millennium
The King 2.61/1.21
TT 320 KiB
Zurück      Aus
```

Inglese:

```
USB Mode
Millennium
The King 2.61/1.21
TT 320 KiB
Back      Turn Off
```

Se il computer degli scacchi è collegato a un PC o portatile tramite cavo USB, è ora possibile caricare o salvare le partite – come descritto nel capitolo 6.

Se si preme il VERDE, il dispositivo si spegne. Se invece premete il ROSSO, tornate al menù principale.

Se il computer è spento correttamente (come descritto sopra), manterrà in memoria il gioco corrente con i parametri impostati (livello di difficoltà, ecc.), anche se successivamente si scollega il computer dall'alimentazione elettrica. Quando viene ripristinata l'alimentazione, il computer si accende automaticamente. Premere il tasto ON / OFF per accendere il dispositivo se l'alimentazione non è stata interrotta. Dopo l'accensione, potete continuare a giocare dal punto in cui avete interrotto la partita prima.

2.6 Reset (= reset alle impostazioni di fabbrica)

Nel caso si desideri eliminare tutti i dati precedenti:


- Staccare il dispositivo dall'alimentatore.
- Tenere premuto il ROSSO e ricollegare il dispositivo alla corrente.
- Continuare a tenere premuto il ROSSO fino alla visualizzazione della schermata iniziale (come nel capitolo 2.2). Il computer è di nuovo nello stato di fabbrica. Questa funzione può essere utile in caso di problemi che non è possibile risolvere altrimenti.

2.7 I tasti e le loro funzioni (sommario)


Tasto ROSSO Interrompe un comando.

Tasto VERDE Conferma un comando.

Avviso: I tasti ROSSO e VERDE possono avere diverse funzioni a seconda della situazione. Le loro funzioni sono indicate in un dato momento dal testo inverso (cioè testo chiaro su sfondo scuro) nella riga inferiore del display: ROSSO nell'angolo a sinistra, VERDE nell'angolo a destra. Se non viene visualizzato nulla, il tasto corrispondente non è attualmente attivato.


ON/OFF  Accende o spegne il dispositivo.

NEW Comincia una nuova partita.

BACKLIGHT  Regola la retroilluminazione del display.

 Ritira le mosse.

 Ripete le mosse.

 Per tornare alla visualizzazione precedente. Spostate il cursore verso sinistra.

 Per passare alla visualizzazione successiva. Spostate il cursore verso destra.

 Spostate il cursore verso l'alto.

 Spostate il cursore verso il basso.

3 Partita contro il computer

3.1 Le mosse del giocatore

3.1.1 Le normali mosse degli scacchi

Premere sulla casa di partenza del pezzo che si desidera muovere. Viene emesso un segnale acustico e si accendono le luci rosse ai quattro angoli della casa di partenza. Per completare la vostra mossa, premete il pezzo sulla casa di destinazione – eventualmente dopo aver rimosso il pezzo che avete catturato.

3.1.2 Mosse speciali

- Arrocco: Muovere sempre per primo il re, cioè premere sulle case di partenza e di destinazione del re. Poi muovere la torre nello stesso modo.
- Presa en passant: Prima muovete il vostro pedone e poi premete sulla casa del pedone che avete catturato, che poi toglierete dalla scacchiera.
- Promozione del pedone: Dapprima muovere il pedone nella casa di destinazione.

La riga inferiore del display mostra per es.: **g7-g8** 

Il computer suggerisce di promuovere il pedone a donna. Se si preferisce promuovere il pedone a un altro pezzo, premere ⇐ oppure ⇒. Non appena appare il pezzo desiderato, premere il VERDE e sostituire il pedone con il nuovo pezzo.

3.2 La mossa del computer

Il computer annuncia le sue mosse con un beep e 4 LED rossi lampeggianti che visualizzano alternativamente le case di partenza e di destinazione. Premere su queste due case per muovere il suo pezzo.

Occasionalmente deve essere eseguita una mossa speciale. Le luci rosse indicano la casa o le case dove un pezzo deve essere posizionato o rimosso. Prestare attenzione al "prompt dei comandi" in basso a sinistra sul display:

f8 _h8

In questo esempio la casa h8 deve essere sgombrata e la torre nera deve essere spostata su f8 (per eseguire un arrocco). Premere queste case mentre si esegue l'operazione.

_b4

In questo esempio, la casa b4 deve essere sgombrata (da un pedone che è stato catturato en passant).

Quando il computer dà scacco, la sua mossa è accompagnata da un segnale acustico acuto che si ripete tre volte.




3.3 Possibili errori

Se premete su un pezzo ma non volete muoverlo, premete di nuovo sulla stessa casa. Le luci si spengono e si può iniziare una nuova mossa.

Una mossa illegale viene respinta con un segnale acustico basso che si ripete tre volte. Dopo di che, eseguite una mossa legale.

Se per es. i pezzi sono stati spostati e non si è sicuri di dove si trovavano, è possibile utilizzare la funzione "Contr" (Controllo della posizione) – vedi capitolo 5.13.

3.4 Simboli che sono visualizzati nella riga inferiore durante la partita.

-  (clessidra che gira): Il computer per scacchi sta pensando alla sua mossa.
- : È il turno del bianco.
- : È il turno del nero.

3.5 Ritiro o ripetizione delle mosse

Se volete ritirare l'ultima mossa giocata, premete il tasto ↶

I LED sulla scacchiera vi mostrano dove dovete rimettere il pezzo. Inoltre, in basso sul display viene visualizzato un avviso, per es.:



h4 g5

L'alfiere bianco deve essere riposizionato da h4 a g5.

Dopo aver ritirato una mossa, è anche possibile ritirare la sequenza di mosse precedente o una più lunga.

Una mossa ritirata può essere ripetuta premendo il tasto ↷ e muovendo corrispondentemente il pezzo sulla scacchiera.

Dopo aver ritirato o ripetuto le mosse, è possibile riprendere la partita in qualsiasi momento dalla posizione corrente sulla scacchiera. Eseguite la vostra mossa come al solito o immettete il comando "MOSSA" (vedi capitolo 5.2) in modo che il computer giochi la prossima mossa.

3.6 Fine della partita e possibili risultati della partita

L'ultima mossa è accompagnata da tre segnali acustici e il risultato è visualizzato nella parte inferiore del display:

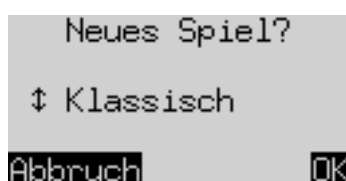
- Matto Scacco matto
- Patta: Patta
- Remis 3x Ripetizione della posizione per tre volte
- Remis 50 Regola del remis in 50 mosse
- Remis Nessuna possibilità di matto (nessuna parte può arrivare a dare scacco matto)
- Troppo lungo: Non si può più continuare la partita perché supera lo spazio di memoria (max: 256 mosse per ciascuna parte).

3.7 Inizio di una nuova partita

Potete cominciare una nuova partita in ogni momento, ad eccezione di alcune funzioni speciali descritte nel capitolo 5.

Premete il tasto NEW. Il display mostra il seguente messaggio:

Tedesco:



Neues Spiel?
↑ Klassisch
Abbruch OK

Inglese:



New Game?
↑ Classic
Cancel OK

Premere il tasto VERDE per iniziare una normale partita di scacchi ("classica").

Se invece si preme ↑ oppure ↓ e poi il VERDE si può iniziare una partita **Chess960** (chiamata anche Fischer Random Chess). Una spiegazione di questa variante scacchistica è disponibile sul sito web di MILLENNIUM: www.computerchess.com.

Se si preme il ROSSO, il comando "NUOVA PARTITA" viene interrotto e la posizione rimane invariata.

4 Visualizzazione delle informazioni

Il computer fornisce 6 diverse pagine informative. È possibile passare da una all'altra con i tasti ⇐ e ⇒.

Premendo ripetutamente il tasto freccia destra ⇒ si ottengono le seguenti informazioni sul display:

4.1 Informazioni: Orologio grande

Viene visualizzato quando si collega il dispositivo alla rete elettrica per la prima volta e si seleziona la lingua – vedi la figura nel capitolo 2.4.

Al livello di difficoltà "Normale", questa schermata visualizza i tempi totali che il bianco e il nero hanno impiegato finora. Per alcuni altri livelli ("Flash", "Torneo" o "Utente" – vedi capitolo 5.4) l'orologio va all'indietro ("count down") e visualizza il tempo restante fino al prossimo controllo temporale.

4.2. Informazioni: Sequenza di mosse

Il display visualizza l'ultima mossa effettuata, per es.:

Tedesco:

```
7 ♖g1-f3 ♜f8-e7
8 0-0 0-0
9 d2-d3 ♝a8-b8
10 -----
      Ⓞ Menü
```

Inglese:

```
7 ♖g1-f3 ♜f8-e7
8 0-0 0-0
9 d2-d3 ♝a8-b8
10 -----
      Ⓞ Menu
```

4.3 Informazioni: Analisi

Questa schermata fornisce informazioni sul processo di pensiero del computer, compresa la continuazione che considera migliore per entrambe le parti e la sua valutazione della posizione corrente.

```
07/33 f2-f4 01109
+0.39 00:26 808254
♜b5 ♝xb5 cxb5 ♜d8
♜b1 ♜c1 Ⓞ Menü
```

4.4 Informazioni: Permanent brain

Quando il "Permanent brain" è attivo, il computer continua a pensare durante il turno del giocatore. I risultati vengono visualizzati sulla schermata "PB". Questi includono la vostra prossima mossa prevista, la sequenza valutata come migliore e una valutazione della posizione (simile a "Analisi").

4.5 Informazioni: *Nome dell'apertura e "Code"*

Questa schermata mostra la variante di apertura della partita corrente insieme al corrispondente codice ECO dell'*Encyclopedia of Chess Openings*.

4.6 Informazioni: Orologio piccolo

Qui troverete informazioni più dettagliate sui tempi di riflessione rispetto alla schermata "Orologio grande".

5 Funzioni speciali

5.1 Il menù principale

Se si preme il VERDE mentre è visualizzata una delle schermate informative (vedi capitolo 4), viene visualizzato un menu con 12 funzioni speciali:

Tedesco:

```
Zug   Tipp  Stufe
Alter Start Ende
Analy 2Spie Auto
Funkt Stell Kontr
Info  ↵ Eingabe
```

Inglese:

```
Move  Hint  Level
NextB Start End
Analy 2Play Auto
Opts  SetUp Verfy
Info  ↵ Enter
```

Una posizione sul display è evidenziata da un simbolo lampeggiante: █ . Si tratta del cursore.

Premendo i tasti freccia (⇐ ⇒ ↑ ↓), è possibile spostare il cursore sul display.

Per selezionare una funzione spostare sopra il cursore e confermare con il VERDE.

Se invece si preme il ROSSO si ritornerà dal menu alla schermata "Informazioni".

Avviso: Durante l'impiego delle funzioni speciali verificare che l'utilizzo dei tasti ROSSO e VERDE sia sempre visualizzato mediante il testo "invertito" a destra e a sinistra nella riga inferiore.

Prestare attenzione anche ai simboli al centro della riga inferiore. Qui i simboli ↵ indicano che tutti e quattro i tasti di direzione sono attivi nelle operazioni con il menu.

5.2 Menu: Mossa

Se si seleziona questa funzione mentre tocca al giocatore, il computer calcolerà e giocherà la prossima mossa e il giocatore potrà prendere l'altro colore.

Se volete che il computer giochi con il Bianco, scegliete "Mossa" all'inizio per cominciare la partita.

Se si seleziona "Mossa" mentre è il turno del computer, i calcoli vengono interrotti e la sua mossa viene eseguita immediatamente.

5.3 Menu: Consiglio – Il computer vi consiglia una mossa.

5.4 Menu: Livello

La potenza di gioco del computer è divisa in 8 categorie: "Normale", "Semplice", "Divertimento", "Flash", "Torneo", "Utente", "Profondità di ricerca fissa" e "Ricerca scacco". Se si seleziona il menu "Livello", viene visualizzato il livello corrente. Inizialmente, il computer è impostato per giocare al livello "Semplice 4". In questa fase, i calcoli sono completati dopo l'esame di 2.000 posizioni.

Tedesco:

```
↵Einfach 4
2000 Pos./Zug
Abbruch ↵ OK
```

Inglese:

```
↵Easy 4
2000 pos./move
Cancel ↵ OK
```

- Modificare la categoria del livello di difficoltà: Premere ↑ o ↓ fino alla visualizzazione della categoria desiderata.
- Il livello all'interno della categoria può essere modificato come segue: Premere ⇐ o ⇒ per quante volte si desidera.
(La categoria "Utente" è un caso particolare in cui è necessario specificare un certo numero di parametri).
- Non appena compare il livello di difficoltà desiderato premere il VERDE per selezionarlo e ritornare alla schermata "Informazioni". (Se invece si preme ROSSO, si ritorna al menu senza cambiare il livello.)

Esempio (1): Se si desidera che il computer impieghi in media 15 secondi per mossa, selezionare il livello "Normale 5".

Esempio (2): Per giocare una "partita da 5 minuti", selezionare il livello "Flash 2". Ciascun giocatore ha qui 5 minuti di tempo per tutte le mosse.

Esempio (3): Per giocare una partita di torneo con "fischer timing", selezionare il livello "Torneo 2". All'inizio ciascun giocatore ha 1 ora di tempo. Dopo ogni mossa il tempo disponibile viene aumentato di 30 secondi.

5.5 Menu: Altro

Il computer ritira la sua mossa ed esegue la migliore mossa successiva.

5.6 **Menu: Start** – Tutte le mosse giocate vengono ritirate.

5.7 **Menu: Fine** – La posizione attuale viene ripristinata.

5.8 Menu: Analisi

Il computer non gioca, ma mostra la sua analisi delle mosse fatte sulla scacchiera.

5.9 **Menu: 2Gio** – Le mosse per entrambi i giocatori sono eseguite da Voi.

5.10 Menu: CLink

Collegate il computer a diversi dispositivi mobili o fissi tramite il modulo MILLENNIUM ChessLink, giocate contro numerosi programmi scacchistici o motori UCI, o misuratevi su Internet contro avversari provenienti da tutto il mondo.

5.11 Menu: Funz – Opzioni avanzate

Si tratta di 12 funzioni speciali che è possibile modificare. Per verificarle, selezionare l'opzione "Funz" nel menu e sullo schermo vengono visualizzate 4 diverse opzioni, per es:

Tedesco:

```
Brett drehen  ≠X
Lehrer       X
Buch1       Meister
Buch2       Aus
Info       ↕≠   Menü
```

Inglese:

```
Invert board  ≠X
Tutor        X
Book1       Master
Book2       Off
Info       ↕≠   Menü
```

Una riga dello schermo contiene il cursore (il simbolo ■ "lampeggiante"). Premendo ripetutamente ↑ o ↓ è possibile spostare il cursore verso l'alto o verso il basso per visualizzare in successione tutte le 14 opzioni.

- Per modificare un'opzione spostare il cursore con i tasti freccia sulla riga corrispondente e usare i tasti ⇐ / ⇒. (L'opzione "Stile" è un caso particolare: Per specificare uno stile "utente", è necessario specificare un certo numero di parametri)

"X" significa che una funzione è attualmente disabilitata. "✓" significa che è attiva.

Dopo aver apportato le modifiche alle opzioni, premere il VERDE per tornare al menu oppure il ROSSO per tornare alla modalità Info.

5.11.1 Funz: Rotazione della scacchiera

Se questa opzione è impostata su "X", il bianco gioca "dal basso", cioè dal pannello di controllo verso l'alto. Se si desidera che il nero giochi "verso l'alto", utilizzare ⇐⇨ per cambiare.

5.11.2 **Funz: Insegnante** – Il computer vi segnala gli errori.

5.11.3 Funz: Libro 1

Il computer è dotato di 9 "libri" di mosse di apertura. Due sono "generalisti", sette sono "specializzate". Per selezionare la sua mossa, il computer consulta prima il libro chiamato Libro1.

5.11.4 Funz: Libro2

Se "Libro1" non ha mosse salvate per la posizione corrente, il computer cerca una mossa adatta nel libro chiamato Libro2.

5.11.5 Funz: Calcolo perm.

Il computer continua a "pensare" quando tocca a Voi.

5.11.6 Funz: Caso (generatore casuale)

Questa opzione aggiunge un piccolo elemento di casualità nella valutazione del computer.

5.11.7 Funz: Contempt

Regola l'inclinazione del computer a favore o contro un remis.

5.11.8 Funz: Processore (velocità della CPU)

5.11.9 Funz: Stile

Selezione di 5 impostazioni predefinite e 3 definite dall'utente

5.11.10 Funz: Audio (Volume)

5.11.11 Funz: Contrasto –10 diverse impostazioni di contrasto per il display LCD

5.11.12 Funz: Lingua

Selezionare la lingua del display desiderata dalle opzioni tedesco, inglese, francese, francese, olandese, italiano, spagnolo o russo.

5.12 Menu: Pos –Permette di inserire una posizione sulla scacchiera


5.13 Menu: Contr (Controllo della posizione)

La funzione "Contr" mostra la metà inferiore o superiore della scacchiera in forma schematica, con tutti i pezzi nelle posizioni correnti. Per passare da una metà della scacchiera all'altra e viceversa premere ↑ o ↓.

In caso di dubbi questa funzione può aiutare a correggere la posizione dei pezzi sulla scacchiera. Premere il tasto ROSSO per tornare alla schermata "Info".

6 Modalità USB – Collegamento a un computer

Procedere come segue affinché il computer per scacchi possa comunicare con il vostro PC o portatile:

1. Inserire un cavo USB adatto (per es. un cavo per stampante) nella presa centrale sul retro del King Performance e in una porta USB adatta sul vostro PC / portatile.
2. Premere il pulsante On/Off  per visualizzare "Modalità USB" (vedere il capitolo 2.5).

Ora potete fare quanto segue:

- Esportare o importare partite in formato PGN. Per questo è necessaria un'applicazione "PGN Tool" installata sul vostro PC / portatile. Questa può essere scaricato dal sito web di Millennium.
- Aggiornare alle versioni più recenti del programma per scacchi. A tal fine, il tool "CGX_Update" deve essere scaricato e installato dal sito web di Millennium.

7 Connessione a ChessLink – Partite con i dispositivi mobili e tramite Internet

Il King Performance può essere collegato al modulo **MILLENNIUM ChessLink** (tramite la presa a sinistra sul retro del dispositivo). In questo modo è possibile giocare con il computer per scacchi contro i motori per scacchi su dispositivi mobili o online contro avversari umani su Internet.

(Nota: È necessario un software adeguato, che non è incluso nella fornitura.)

Per collegare il ChessLink, utilizzare il cavo mini DIN fornito con il dispositivo per stabilire una connessione con il King Performance. Utilizzare l'alimentatore del computer per scacchi e collegarlo alla presa di alimentazione del modulo ChessLink. I segnali e la corrente vengono trasmessi da ChessLink al King Performance, non è necessaria un'alimentazione separata.

8 Smaltimento



Smaltite i materiali di imballaggio in modo ecologico negli appositi contenitori di raccolta previsti a questo scopo



Nel rispetto della direttiva 2012/19/EU, al termine del suo ciclo di vita, l'apparecchio deve essere smaltito in modo adeguato. I materiali riutilizzabili contenuti nell'apparecchio saranno riciclati minimizzando così l'impatto ambientale. Per informazioni più dettagliate rivolgersi alle imprese di smaltimento locali o all'amministrazione comunale.

9 Garanzia, assistenza e contatti con il produttore

Per la Germania/Austria/Svizzera:

Si prega di contattare la nostra assistenza in Germania per telefono +49 (0) 2773 7441 222

oppure per e-mail support@millennium2000.de.

Se il prodotto è stato acquistato in un paese diverso da Germania, Austria o Svizzera e si richiede assistenza è opportuno rivolgersi al rivenditore presso il quale il prodotto è stato acquistato.

Potete inviarci tutte le altre domande o feedback via e-mail a quality@millennium2000.de.

10 Specifiche tecniche

PRODOTTO:	MILLENNIUM King Performance
ART. N°:	M830
HARDWARE:	ARM Cortex M7 Velocità del CPU regolabile in modo variabile da 10 – 300 MHZ
SOFTWARE:	Programma per scacchi di Johan de Koning (NL)
LIBRERIA:	"Master Book" di M. Uniacke © Applied Computer Concepts Ltd (UK) - ca. 300.000 posizioni "Aegon 1994 Book" © C. de Gorter (NL) – ca. 61.000 posizioni

AVVISO: Questo prodotto non è protetto dagli effetti delle cariche elettrostatiche, forti radiazioni elettromagnetiche o altre interferenze elettriche poiché un malfunzionamento in queste condizioni non è critico.

Salvo errori o modifiche delle specifiche, in particolare relative ai successivi sviluppi tecnici.

Questo manuale per l'uso è stato redatto con attenzione e ne è stata controllata la correttezza dei contenuti. Se tuttavia dovesse inaspettatamente contenere degli errori, ciò non costituirà motivo di reclamo per il dispositivo. È proibita la riproduzione di questo manuale d'uso, o di parti di esso, senza previa autorizzazione scritta.

Questo manuale è una breve introduzione al computer per scacchi The King Performance. Istruzioni per l'uso più dettagliate (tedesco e inglese) con i dettagli di tutte le funzioni sono si trova sotto:

www.computerchess.com

Sviluppo del prodotto e importazione:

MILLENNIUM 2000 GmbH

Hegener & Weiner

Heisenbergbogen 1 (Dornach)

85609 Aschheim, Germania

www.computerchess.com

Copyright © 2019, MILLENNIUM 2000 GmbH, Aschheim, Germania