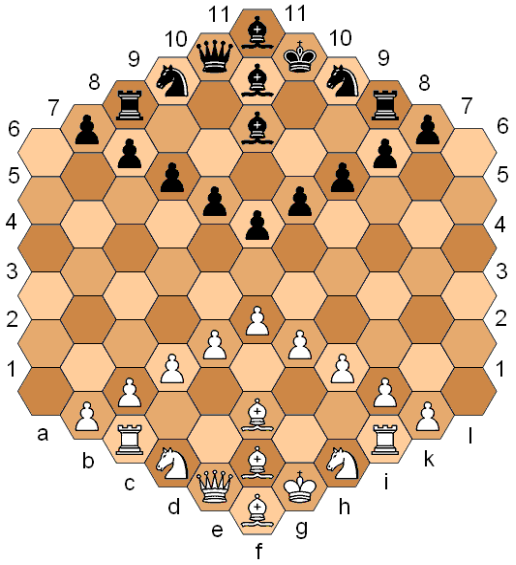
REGOLAMENTO

Gli Scacchi Esagonali sono una variante degli scacchi che si gioca su una scacchiera esagonale, con un numero di caselle variabile a seconda della versione. Le regole base sono simili a quelle degli scacchi classici, ma le caselle esagonali consentono strategie del tutto nuove.

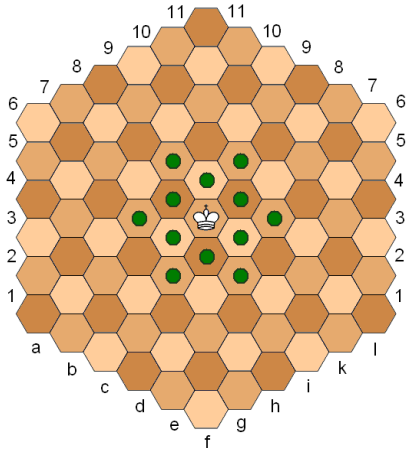
Esistono diverse versioni, la più nota è la **Gliński**:

disposizione iniziale:

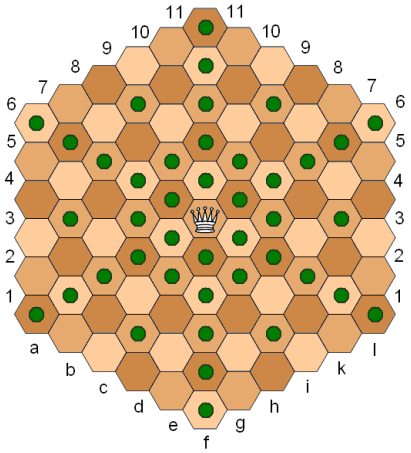


movimento dei pezzi:

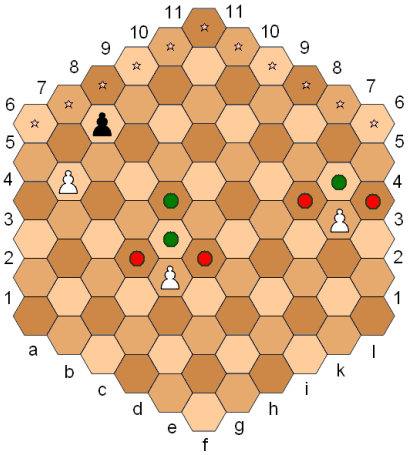
re



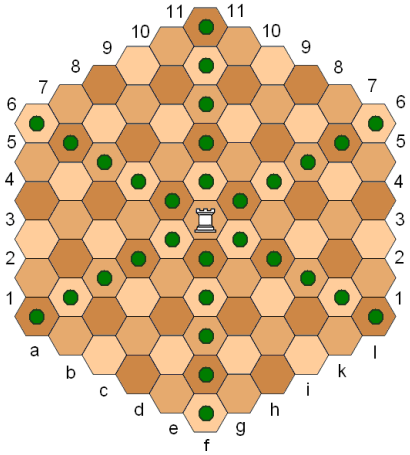
regina



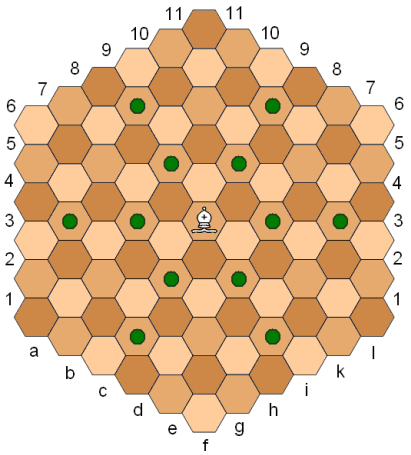
pedone



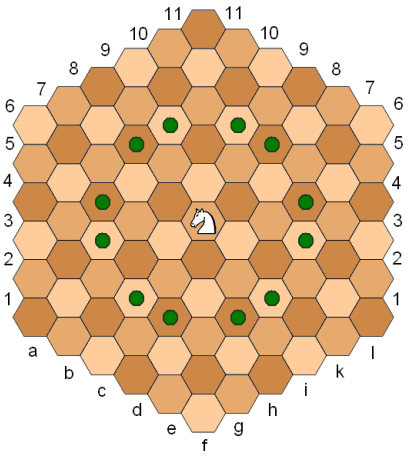
torre



alfiere



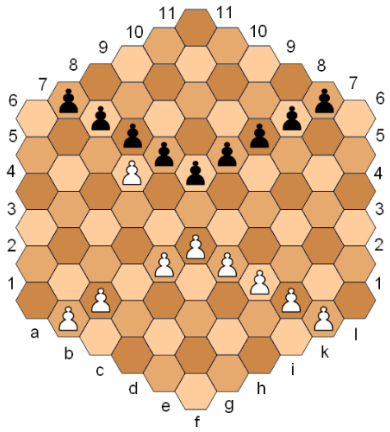
cavallo



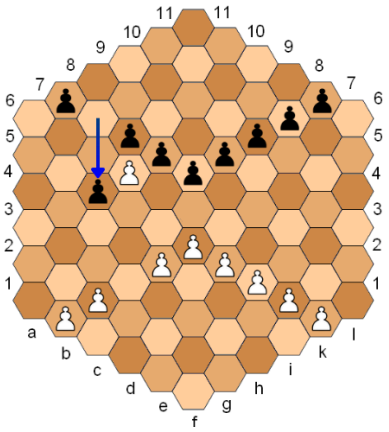
Il regolamento è identico a quello degli scacchi tradizionali, eccetto che:

- l'arrocco non esiste
- lo stallo non è una patta, ma una vittoria parziale per il giocatore che NON è andato in stallo per primo
- la cattura *en passant* è possibile esattamente come negli scacchi tradizionali (ovvero un pedone che si sia mosso di 2 caselle può essere catturato da un altro pedone a patto che quest'ultimo sarebbe stato in grado di catturarlo regolarmente se solo il primo si fosse mosso di una casella sola), e permette quindi al pedone di catturare muovendosi di lato-indietro (anziché solo di lato come avviene negli scacchi tradizionali), ad esempio:

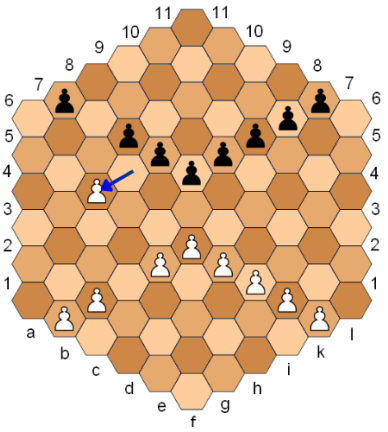
1



2

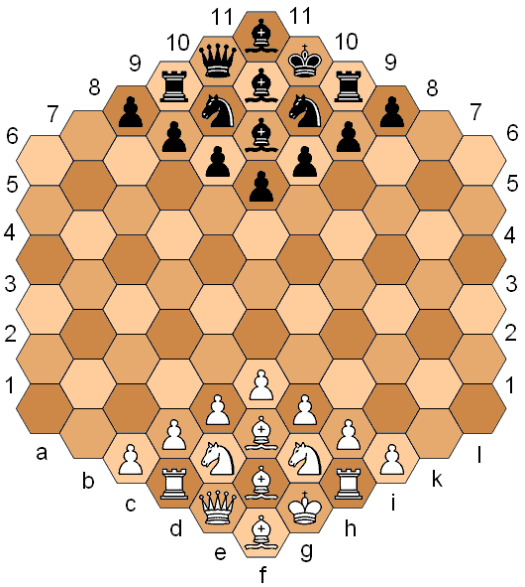


3

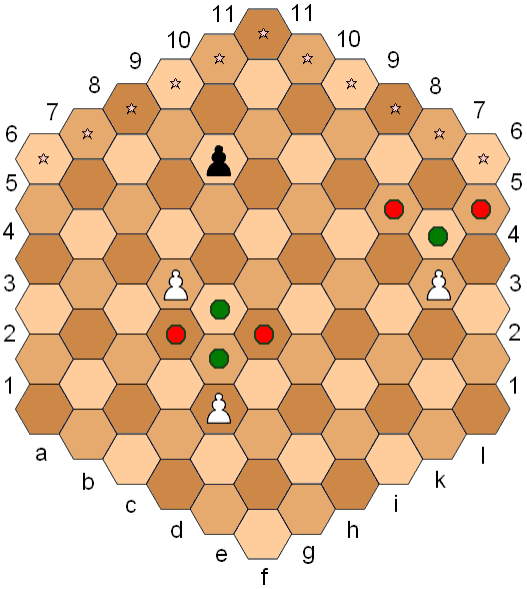


Un altra versione è la **McCooey**, che usa la stesse regole e scacchiera, ma:

disposizione iniziale:



movimento dei pedoni



- i pedoni in F4 e F8 non possono fare la prima mossa muovendosi di 2 caselle
- lo stallo è patta